

**STUDI KASUS PEMANFAATAN E-LEARNING SEBAGAI SALAH SATU SARANA YANG MENDUKUNG  
PEMBELAJARAN DI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS SEMARANG**

**ABSTRAK**

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi (TI) yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar (pendidikan) berbasis TI menjadi tidak terelakkan lagi. Konsep yang kemudian terkenal dengan sebutan e-Learning ini membawa pengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke dalam bentuk digital, baik secara isi (*contents*) dan sistemnya.

Sistem *e-Learning* mutlak diperlukan untuk mengantisipasi perkembangan jaman dengan dukungan Teknologi Informasi dimana semua menuju ke era digital, baik mekanisme maupun konten. Pengembangan sistem *e-Learning* harus didahului dengan melakukan analisa terhadap kebutuhan dari pengguna (*user needs*). Sesuai dengan paradigma rekayasa sistem dan perangkat lunak, kebutuhan dari pengguna ini memiliki kedudukan tertinggi, dan merupakan dasar kreasi dan kerja pengembang.

Agar penelitian ini dapat memberikan hasil yang baik, maka penulisan laporannya menggunakan berbagai macam data, keterangan data, serta informasi penting yang diperoleh dari berbagai sumber, didasarkan pada (1) data primer, yaitu data yang diperoleh secara langsung dari obyek penelitian ( dosen dan mahasiswa ), (2) data sekunder, yaitu data yang diperoleh dari buku-buku, literatur sebagai pelengkap dalam penyusunan laporan penelitian ini. Metode Studi Pustaka, yaitu metode pengumpulan data melalui pemahaman literatur maupun buku dan juga browsing internet sebagai acuan untuk menentukan landasan teori. Metode angket / kuesioner, yaitu pengumpulan data dengan membagikan kuesioner kepada para dosen dan mahasiswa di lingkungan FTIK USM.

**Kata Kunci :** *e-Learning*

**ABSTRACT**

Along with Information Technology developing (TI) one that getting quick, requirement will a concept and teaching and learning mechanism (education) get TI's basis becomes not most parry again. Concept is next to be known with the title e Learning this take in its happening influence processes transformasi conventional education into shaped digital, well content ala( *contents* ) and its system.

System *e Learning* absolute needful to anticipate era developing with Informations Technological support where all make towards digital era, well mechanism and also content. System development *e Learning* shall be preceded by undertaking analysis to the need of user ( *user needs* ). According to system engineering paradigm and software, requirement of this user have supreme position, and constitutes kreasi's basic and developer job.

That this research gets to give good result, therefore its report writing utilizes a variety data kind, data information, and acquired essential information of various source, gone upon on (1 ) primary datas, which is data which is gotten straightforward of research object( lecturer and college student), (2 ) secondary datas, which is data which is gotten from books, literature as auxiliary as deep observational write-up collation it. Studi's method Library, which is data collecting method via understanding literature and also book and also browsing Internet as referenced as to determine basis for theory. Questionnaire method / kuesioner, which is data collecting by distributes kuesioner to lecturers and college student at environmentally FTIK USM.

**keyword :** *e-Learning*